11.04.2024

Деловая игра от компании «Норбит» для студентов первого курса

Компания «НорБит» 11 апреля организовала мероприятие для студентов первого курса, с целью знакомства с различными направлениями института и преподавателями кафедр. Всего приняло участие 9 команд: по две от каждой кафедры, а также команда преподавателей, которая заняла почетное 8-е место.

Мероприятие проходило в формате деловой игры по правилам брейн-ринга, где правильный ответ приносил дополнительное очко. Вопросы касались различных аспектов информатики, включая логику, историю развития отрасли и современные технологии, такие как нейронные сети.

Участники получили небольшие сувениры от компании и приглашения на программы стажировок и амбассадорства.

Старший преподаватель Института информационных технологий и программирования Куртяник Даниил Владимирович поделился своими впечатлениями:

«Интеллектуальная игра на тему информационных технологий, проведенная 11 апреля, оставила только положительные эмоции! Организация была на высоком уровне, задания интересными, а атмосфера - веселой. Участники проверили свои знания в ИТ и насладились общением. Рекомендую посещать подобные мероприятия в ВУЗе для получения новых знаний и удовольствия. И да, не забывайте, что мозговая активность компенсируется вкусной пиццей!»

Победителями стали студенты кафедры 44, занявшие первое место, и студенты кафедры 43, занявшие второе место. Третье место было разделено между студентами кафедр 41 и 43.

I место:

Кафедра 44: Ткаченко Даниил, Гуляев Вадим, Михайлов Андрей, Колыханов Тимур, Березин Егор

II место:

Кафедра 43: Лобанов Артем, Ворошилов Даниил, Гаршина Ангелина, Володин Глеб, Коломейцев Сергей

III место (разделено между кафедрами 41 и 43):

Кафедра 41: Фефелова Софья, Колоскова Полина, Мирошин Никита, Смирнов Антон, Прокопов Роман

Кафедра 43: Кононенко Святослав, Мигунов Максим, Микадзе Виктория, Лекомцева Юлия, Костин Максим