**Заголовок**

**Студенты ГУАП приняли участие в интерактивной игре "Технологическое предпринимательство"**

**Анонс**

30 ноября прошло заключительное мероприятие этого года в рамках Предпринимательской "Точки кипения **–** Санкт-Петербург.ГУАП" – интерактивная игра "Технологическое предпринимательство".

**Текст**

На интерактивной игре студенты узнали, как технологии переходят от идеи к готовому продукту и с какими трудностями может столкнуться команда проекта.

В игре были проектные команды, сотрудники, технологии, инвесторы и рынки технологий. Игроки развивали технологии, выводили их на рынок, заработывали, инвестировали, выбирали собственную стратегию, делили и захватывали рынки, договаривались с другими командами.