

Официальные правила Турнира по дисциплине «Rocket League» в Лаборатории КГО ИШ ГУАП

1. Общие положения.

1.1. Настоящие Правила составлены с целью обеспечения честного характера соревнования по игре в Rocket League (далее — Игр») в связи с Турниром, а также с целью создания благоприятных условий для проведения конкурентных соревнований и обеспечения развлекательного, справедливого и чуждого Злонамеренному поведению характера соревнования по Игре (определение Злонамеренного поведения приводится ниже).

1.2. Участниками Турнира могут стать обучающиеся в ГУАП по программам высшего образования в возрасте от 18 лет (далее – Игроки).

1.3. Участвуя в Турнире Игроки дают свое согласие следовать Правилам Турнира.

1.4. Сотрудники Лаборатории киберспорта и геймификации образования Инженерной школы ГУАП (далее – Организатор) вправе менять Правила Турнира по своему усмотрению в период проведения Турнира.

1.5. Турнир проходит в Лаборатории киберспорта и геймификации образования Инженерной школы ГУАП (далее ЛКГО ИШ ГУАП).

1.6. Дата проведения турнира – 29.03.2023 с 11:00 по 18:00.

1.7. Место проведения Турнира: г. Санкт-Петербург, Московский проспект, д. 149в, лит. А

1.8. Участники турнира должны иметь при себе продленный студенческий билет ГУАП.

2. Проведение Турнира

2.1. Определение терминов «Лучший из X»: означает, что Матч состоит из X Игр, и Команда, которая выигрывает большинство Игр, объявляется победителем. Когда Команда выигрывает количество Игр, необходимое для достижения требуемого большинства, данная Команда объявляется победителем Матча, и любые Игры, которые не были сыграны до этого момента, не проводятся. Например, если в Матче «Лучший из трех» Команда выигрывает две Игры, эта Команда немедленно объявляется победителем этого Матча.

2.2. Команда состоит из трёх Игроков.

2.3. Команды играют 3 матча, определяется Лучший из 3 Матчей.

2.4. Изменять состав команд после начала Турнира запрещено.

2.5. Максимальное количество Команд в Турнире – 8.

2.6. Турнир проводится по системе одного выступления (победитель проходит дальше по турнирной сетке, проигравший выбывает из Турнира).

2.7. Турнирная сетка составляется Организатором за 1 час до момента начала Турнира.

2.8. Пары Команд распределяются путем жеребьевки.

3. Правила Турнира.

3.1. Настройки игры:

- Арена по умолчанию: DFH Stadium
- Размер Команды: 3 на 3
- Сложность ботов: Нет ботов
- Мутаторы: Нет
- Время Матча: 5 минут
- Присоединение: Имя/пароль

3.2. Возможен выбор из следующих арен:

- Aquadome
- Champions Field
- Champions Field (день)
- DFH Stadium (день)
- DFH Stadium
- DFH Stadium (гроза)
- Forbidden Temple (стандартный)
- Mannfield
- Mannfield (ночь)
- Mannfield (снегопад)
- Mannfield (гроза)
- Neo Tokyo
- Salty Shores (день)
- Salty Shores (ночь)
- Starbase ARC
- Urban Central
- Urban Central (восход)
- Urban Central (ночь)
- Utopia Coliseum
- Utopia Coliseum (закат)
- Utopia Coliseum (снегопад)
- Wasteland
- Wasteland (ночь)

3.3. Игроки не вправе присоединяться к своей стороне, пока к Игре не присоединится по три Игрока от каждой Команды.

3.4. Присутствие наблюдателей в игре запрещено, за исключением Администраторов Турнира и назначенных ими лиц.

3.5. В случае обнаружения ошибки или неполадки, влияющей на игру, Матч должен быть сыгран полностью.

3.6. Торговля запрещена в любой период во время Турнира.

3.7. Игроки и Команды не могут изменять свои Имена Пользователей, игровые имена или Названия Команд без разрешения Администраторов Турнира. Все имена и названия должны соответствовать настоящим Правилам, и Администраторы Турнира могут потребовать их изменения в любое время. Реестр не должен содержать дубликатов одного имени, имен, состоящих только из символов, или имен, которые трудно отличить друг от друга.

3.8. Все Команды должны выставить трех Игроков, физически присутствующих на месте к моменту начала Матча. Команды, у которых не будет трех Игроков, готовых к игре через десять минут с момента начала Матча, будут подвергнуты взысканию, которое может включать объявление проигрыша в Матче.

4. Кодекс поведения.

4.1 Личное поведение.

Недопустимость злонамеренного поведения, нецензурной брани (сказанной вживую в месте проведения Турнира или в названии Команды или в Никнейме)

4.1.1 Все Игроки должны постоянно вести себя в соответствии с:

(a) Кодексом поведения, описанным в настоящем разделе (далее — «Кодекс поведения») и

(b) общими принципами добросовестности, честности и спортивного поведения.

4.2. Игроки должны относиться с уважением к другим Игрокам, Администраторам Турнира и болельщикам.

4.3. Игрокам запрещается поведение, которое:

(a) нарушает настоящие Правила,

(b) является агрессивным, опасным, деструктивным, или

(c) не позволяет другим пользователям получать удовольствие от Игры.

4.4. От каждого Игрока ожидается, что он будет играть в полную силу все время в ходе всех матчей. Настоящие правила запрещают вести нечестную игру в любом виде.

4.5. Игрок, ставший свидетелем или субъектом причиняющего беспокойство, оскорбительного или дискриминационного поведения, должен уведомить об этом Администратора турнира.

4.6. Игроку запрещается разглашать третьим сторонам конфиденциальную информацию, предоставляемую Организатором Турнира.

5. Нарушения правил и норм поведения.

5.1. Игроки понимают и соглашаются, что Организатор имеет право по собственному усмотрению удалить Игрока из любого Турнира или ограничить участие Игрока в любом Турнире ЛКГО ИШ ГУАП.

5.2. Окончательное решение, принятое Организатором в отношении применения соответствующего дисциплинарного взыскания, будет окончательным и обязательным для всех Игроков.

5.3. Споры в отношении Правил Организатора является последней и обязательной инстанцией, принимающей решения по всем спорам относительно любой части настоящих Правил, включая нарушения, обеспечение исполнения и интерпретацию Правил.