Заголовок

Мастер-классы для учеников Академии цифровых технологий

Анонс

14 июня лаборатория «Цифровые реальности» Института информационных технологий и программирования провела мастер-классы для учеников Академии цифровых технологий (АЦТ)

Текст

В рамках летней профориентационной смены «Фабрика навыков» Академии цифровых технологий при поддержке федерального оператора Всероссийского чемпионатного движения по профессиональному мастерству был проведен мастер-класс по разработке приложений виртуальной реальности для школьников.

— Здесь проходят занятия по компьютерной графике, разработке виртуальной и дополненной реальности и дисциплинам: «Базы данных», «Операционные системы», «Облачные технологии», «Информатика» и другим, — рассказал ребятам о процессе обучения старший преподаватель кафедры вычислительных систем и сетей Дмитрий Булгаков.

Дмитрий Алексеевич познакомил школьников с представленным в лаборатории оборудованием виртуальной реальности и процессом разработки приложений, после чего ребята под руководством преподавателя попробовали создать свои проекты на игровом движке Unity.

 — Впечатления положительные, я бы здесь занимался постоянно! Это очень интересный опыт — впервые работать с VR не только, чтобы поиграть, но и сделать что-то самому, — сказал Максим, один из участников мастер-класса.

Ребята также познакомились с университетом — представители Welcome-центра рассказали об истории и интересных местах главного корпуса на Большой Морской.