Метавселенная ГУАП

Санкт-Петербургский государственный университет аэрокосмического приборостроения

Институт информационных технологий и программирования

Кафедра вычислительных систем и сетей Лаборатория цифровых реальностей

http://guap.ru/labvr

Цель НИР

Исследование и разработка на базе цифровых реальностей метавселенной ГУАП для решения учебных, научно-исследовательских, промышленных и коммуникационных задач, связанных с миссией университета.

Цифровые реальности

обобщающий термин для VR/AR/AV/MR/XR/VW.

Виртуальный мир

смоделированная интерактивная 3D цифровая (виртуальная) среда, в которой географически распределенные пользователи могут взаимодействовать в реальном времени друг с другом и с цифровыми объектами через свои аватары.

Метавселенная

постоянно действующее объединение физического и цифрового мира в виде сети функционально совместимых 3D виртуальных миров.

Метавселенная ГУАП

Базовая версия

- Сервер
- ПК, гарнитура
- OC Windows

Расширенная **версия**

- Манипулятор
- Azure Kinect
- Джойстики
- Пульсометр
- Смартфон

Нашлемная версия

- Шлем Рісо 4
- Трекеры Pico 4
 Возможны Oculus,
 Vive, Hololens













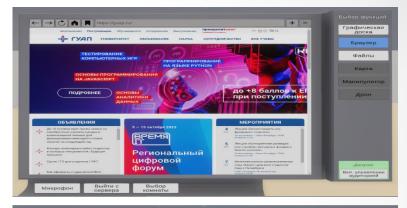
Аватары пользователей



Навигация

3D модель планшета:

- голосовой и текстовый чаты
- выбор локации
- карта местоположения с точками обзора территории
- встроенный браузер
- просмотр файлов
- режим рисования
- работа с манипулятором дроном и др,
- дополнительные опции в локациях







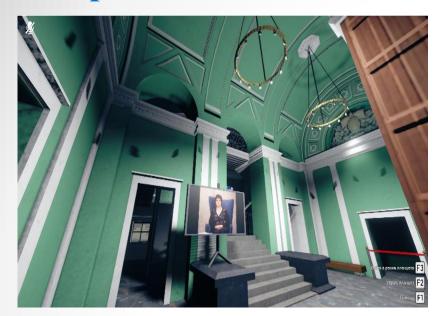
Интерактивные 3D модели территории и зданий ГУАП







Интерактивные 3D модели территории и зданий ГУАП









3D модели аудиторий

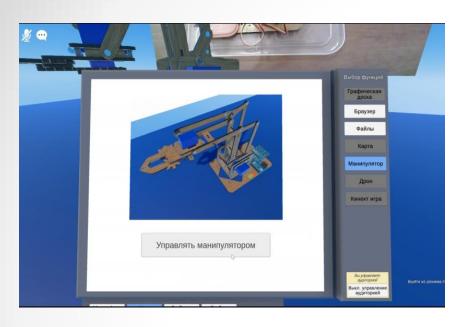


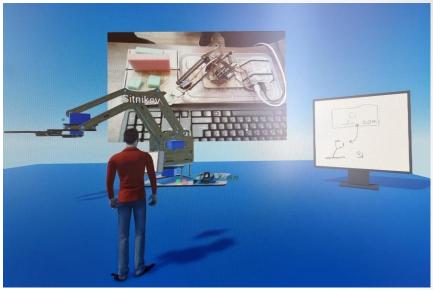






Виртуальный двойник манипулятора





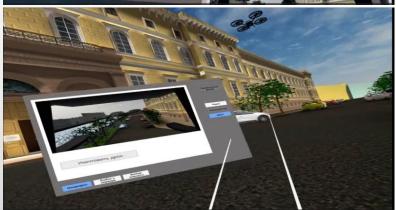




Симуляторы дрона и автомобиля

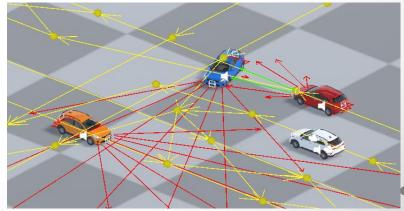




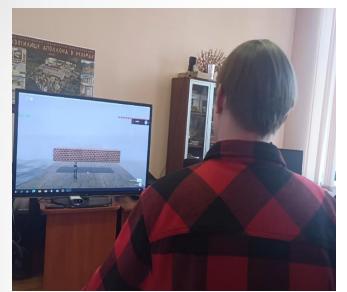




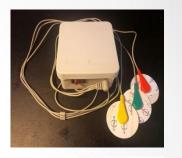


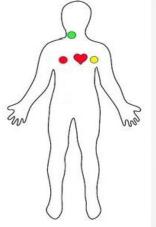


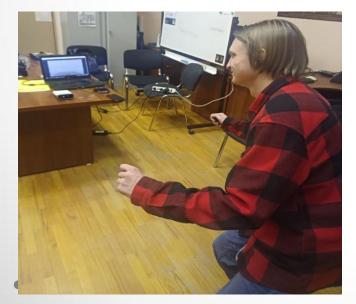
Пространственные вычисления с биологической обратной связью (пульс)















Нашлемная версия, стриминг и фитнес

PICO 4



















Учебный процесс (пространственно-активное обучение)



Обучение в учебном центре управлению автомобилем и дроном

WR P

Аудиторные занятия



Обучение работе с виртуальным двойником манипулятора



Обучение работе с пространственными вычислениями с БОС

Апробация результатов

- 1. Бакалавры 3 курса (09.03.01) в декабре 2023 г. (около 100 чел.).
- 2. Школьники в рамках конференции «Школьная информатика» в марте 2024 г. (около 25 чел.).
- 3. Магистранты по направлению 09.04.01 «Информатика и вычислительная техника» направленности «Мультимедийные приложения со сложными пользовательскими интерфейсами (виртуальная и дополненная реальности)» в рамках дисциплины «Учебная практика» в феврале мае 2024 г. (гр. 4342M, 16 человек).

Польза метавселенной

- Улучшение сенсомоторного восприятия, в том числе за счет трехмерной визуализации данных и возможностей передачи движения из реальной среды в виртуальную и наоборот.
- Повышение эффективности приобретения индивидуальных и социальных знаний и умений, основанных на эксперименте и собственном опыте, непосредственном контакте с окружающим средой и другими участниками.
- Улучшение персонального когнитивного развития, социальных функций и навыков управления, решения проблем за счет совместной деятельности, включая обсуждение информации с другими участниками и объяснения материала другим.
- Возможность приобретения знаний способами, недоступными в реальном мире, дорогостоящих или опасных в реальных условиях.
- Улучшение взаимодействия за счет использования 3D аватаров (по сравнению с 2D) путем внесения социального аспекта, невербальной коммуникации, более реалистичного представления и возможности рассмотрения из-за объема с разных ракурсов, большей вовлеченности на основе интерактивной иммерсивности.

Коллектив разработчиков:

руководитель А.В.Никитин,

преподаватели и сотрудники — Акопян Б.К., Д.А.Булгаков, Е.Е.Майн, Н.Н.Решетникова, И.А.Ситников, студенты — А.Агеев, А.Девятов, М.Катаранов, М.Кухарь, О.Никулин, Ж.Скосырев, М.Титков



