**Заголовок**

Студенты ГУАП заняли 9 место на хакатоне "Цифровой прорыв-2022"

**Анонс**

В прошедшие выходные состоялся хакатон по Северо-Западному федеральному округу "Цифровой прорыв-2022". Соревнования продлились с 26 по 28 августа в гибридном формате с офлайн-площадкой, и в них приняли участие около 600 человек в составе 75 команд. Команда ГУАП заняла 9 место!

**Текст**

Перед участниками были поставлены задачи по теме искусственного интеллекта и другим ИТ-тематикам, таким как "Алгоритм на страже экономической стабильности" от Банка России, "ИИ по следам пользователей" от организации ВКонтакте, "Юридический помощник для проверки НПА" от Министерства науки и высшего образования РФ и "Предсказание спроса с помощью ИИ" от ПАО "Ростелеком".

Студенты из лаборатории искусственного интеллекта Инженерной школы ГУАП приняли активное участие в соревнованиях и достойно проявили себя. Работа проходила по кейсу от информационного партнера Ростелеком. Необходимо было разработать решение, которое позволит упростить трудоемкий процесс сбора и проверки данных, а также сделает возможным прогнозирование покупок клиентами ПАО «Ростелеком», основываясь на внутренних и внешних данных. Таким образом, перед участниками стояла задача построить модель машинного обучения на предоставленном датасете, а также обогатить его внешними данными, чтобы улучшить качество модели.

Команда провела большую работу с данными, она включала как восстановление и анализ полученного датасета, так и внедрение новой – внешней информации. После чего была разработана модель машинного обучения на модернизированной модели от Яндекса (с модернизированной функцией потерь). Финальным этапом стала презентация и защита решения.

Стоит отметить, что данный опыт участия в хакатоне по программированию в области искусственного интеллекта стал для ребят первым. И, несмотря на сжатые сроки, небольшой опыт работы в данной сфере и специфике задач, им удалось получить интересный и полезный опыт, а также приобрести новые навыки и прокачать свои скилы.

Ребята поделились впечатлениями, которые оставил после себя хакатон.

– Это довольно интересный формат соревнований, который хоть и проходит в игровой форме, но решает довольно сложные, реальные и актуальные задачи. Полезны были как приобретенные навыки, так и положительные эмоции от участия. Единственное, чего не хватило –атмосферы площадки, так как я принимал участие удаленно, - рассказал студент ГУАП Алексей Якушев.

– Я решил принять участие хотя бы потому, что основной опыт у меня сосредоточен в компьютерном зрении, а работать с табличными данными я боялся. И это отличный способ вкатиться в соревновательный Data Science. Никогда бы не подумал, что когда-то это скажу, но работать с табличками - это реально интересно, - поделился Иван Карташов.